

EVALUASI *E-LEARNING* MENGGUNAKAN *ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS* (AHP)

E-learning Evaluation Using Analytical Hierarchy Process (AHP)

Cindy Cahyaning Astuti^{1*}, Herlinda Maya Kumala Sari², Nuril Lutvi Azizah³

¹Jurusan Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi, Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

²Jurusan Manajemen, Fakultas Bisnis Hukum dan Ilmu Sosial, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

³Jurusan Elektro, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Jalan Mojopahit 666 B Sidoarjo, Jawa Timur, Indonesia

e-mail: ^{1*}cindy.cahyaning@umsida.ac.id ; ²herlindamayakumala@umsida.ac.id ;
³nurillutviazizah@umsida.ac.id

Corresponding author*

Abstrak

E-learning merupakan media pembelajaran yang mulai digunakan di berbagai perguruan tinggi, meskipun tidak digunakan 100% karena sebagian masih menggunakan tatap muka. Proses pembelajaran *e-learning* yang masih baru perlu dievaluasi agar menjadi lebih baik lagi. Tujuan penelitian ini adalah mengevaluasi pembelajaran *e-learning* untuk mengetahui seberapa besar metode tersebut dapat diterima oleh mahasiswa. Alat yang kami gunakan untuk mengevaluasi adalah *Analytical Hierarchy Process* (AHP). Hasilnya menunjukkan bahwa mahasiswa masih lebih suka metode tatap muka daripada *e-learning* karena dengan tatap muka materi lebih mudah diserap dan interaksi dengan dosen lebih terjalin jika dibandingkan menggunakan *e-learning*. Namun, *e-learning* mempunyai kelebihan yaitu waktu yang lebih fleksibel dibandingkan tatap muka, serta pengumpulan tugas dirasa lebih mudah dengan *e-learning*.

Kata Kunci : *e-learning*, *analytical hierarchy process*, tatap muka, pembelajaran

Abstract

E-learning is a learning media that is being used in various universities, although it is not used 100% because some still use face to face. Because it is still new, *e-learning* needs to be evaluated to make it even better. The purpose of this study is to evaluate *e-learning* to find out how much the method can be accepted by students. The tool we use to evaluate is the *Analytical Hierarchy Process* (AHP). The results show that students still prefer face-to-face methods rather than *e-learning* because face-to-face material is more easily absorbed and interactions with lecturers are more interwoven than using *e-learning*. But *e-learning* has the advantage of being more flexible than face-to-face, and gathering tasks are easier with *e-learning*.

Keywords: *e-learning*, *analytical hierarchy process*, face to face, learning

Submitted: 01 May 2019

Revised: 12 December 2019

Accepted: 20 January 2020

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



1. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan teknologi informasi telah sangat pesat, khususnya teknologi internet. Satu diantara sekian banyak pemanfaatan teknologi internet yang mendukung proses pembelajaran adalah *e-learning*. Dengan memanfaatkan *e-learning*, guru atau dosen tidak berinteraksi tatap muka secara langsung. Mereka dapat menaruh bahan ajar (berupa tulisan, video, dll), memberi tugas, memberi kuis, menjalin komunikasi dengan siswa melalui internet. Keunggulan menggunakan sistem ini adalah proses belajar mengajar dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun. Pengembangan metode pembelajaran dari metode tatap muka ke *e-learning* dilakukan demi peningkatan mutu pendidikan melalui penggunaan teknologi internet. Saat ini mulai banyak sekolah-sekolah dan perguruan tinggi yang mencoba metode pembelajaran *e-learning*. *E-learning* belum diterapkan secara resmi di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, namun telah banyak dosen mulai menggunakan *e-learning* untuk proses pembelajaran. Sejauh ini, metode *e-learning* tersebut hanya digunakan saja tanpa adanya proses evaluasi. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan guna mengevaluasi proses pembelajaran yang menggunakan *e-learning*. Aplikasi *e-learning* yang digunakan pada penelitian ini adalah edmodo. Pertimbangan menggunakan edmodo karena aplikasi ini dapat diakses menggunakan *Browser*, Android maupun IOS. Proses evaluasi pembelajaran tersebut dilakukan dengan pendekatan *Analytical Hierarchy Process* (AHP).

Terdapat beberapa penelitian terkait evaluasi pembelajaran *e-learning* yaitu penelitian yang dilakukan oleh Yamasari (2008) yang berjudul “Fasilitas Evaluasi yang Menggabungkan Pengukuran, Bimbingan dan Penilaian dalam Sistem *E-learning*”. Penelitian ini mengevaluasi *e-learning* dengan metode yang hampir mirip dengan ujian *online* yang menggunakan kuesioner sebagai alat bantu analisis. Kuesioner tersebut berisikan pertanyaan yang dijawab dalam bentuk pernyataan benar salah serta pertanyaan yang dijawab dalam bentuk uraian [1]. Evaluasi *e-learning* untuk pembelajaran program KB dilakukan oleh Suparto (2012). Evaluasi *e-learning* tersebut menggunakan standar kesesuaian yaitu pengukuran dalam evaluasi dilakukan melalui cara membandingkan kenyataan yang ada dengan kriteria tentang bagaimana seharusnya pelaksanaan program itu terjadi. Pendekatan yang digunakan adalah FGD (*Focus Group Discussion*) [2]. Pada penelitian Sutedjo (2013) fokus penelitian menitikberatkan pada evaluasi sistem *e-learning* yang dilakukan dengan cara menanyakan ke mahasiswa terkait kritik dan saran pelaksanaan pembelajaran berbasis *e-learning* [3]. Evaluasi *e-learning* yang dilakukan oleh Hanum (2013) menggunakan model *discrepancy* atau dikenal juga evaluasi kesenjangan program. Pada penelitian tersebut terlihat kesenjangan program yang terjadi antara yang diharapkan dengan pelaksanaan program atau kenyataan. Serupa dengan penelitian yang dilakukan Pudjo Suparto, namun penelitian Hanum menggunakan ukuran-ukuran kuantitatif yang menggolongkan apakah hasilnya efektif atau tidak. Penilaian dilakukan berdasarkan komponen standar mutu *e-learning* yaitu perencanaan, perancangan dan pembuatan materi, penyampaian, interaksi dan evaluasi [4]. Usaheni dan Fahmi (2013) melakukan evaluasi tingkat kematangan *e-learning* menggunakan eMM (*e-learning maturity model*). Dalam eMM, tingkat kematangan digambarkan sebagai 5 dimensi kapabilitas untuk memastikan sejauh mana proses pengembangan serta pemanfaatan pembelajaran melalui *e-learning*. [5] Dimensi tersebut adalah *delivery, planning, definition, management, optimisation* [5]. Pemanfaatan media *e-learning* pada penelitian Rolisca dan Achadiyah (2014) fokus pada penggunaan *e-learning* pada kegiatan ujian. Penelitian ini membandingkan efektifitas ujian online dengan ujian konvensional. Hasil penelitian menunjukkan siswa lebih termotivasi menggunakan ujian *online* daripada menggunakan ujian konvensional. Kelebihan penggunaan *e-learning* untuk ujian yaitu lebih murah, dapat dilakukan sewaktu-waktu, siswa lebih semangat dan tidak takut saat menggunakan *e-learning*, tidak membosankan, nilai ujian dapat langsung diketahui, rekap ujian semakin dipermudah. Sedangkan kekurangan penggunaan *e-learning* untuk ujian yaitu tidak dapat dilakukan tanpa jaringan internet, media hanya dapat diakses melalui komputer, keamanan ujian menggunakan *e-learning* masih perlu pengawasan guru agar tidak terdapat kecurangan [6]. Evaluasi *e-learning* pada penelitian Felix (2014) menggunakan pendekatan kualitatif. Hasil evaluasi menunjukkan pengolahan *e-learning* masih belum maksimal karena tidak adanya tindakan evaluasi yang pasti. Masalah yang timbul saat diterapkan *e-learning* secara umum terkait dengan waktu dan keinginan dalam menggunakan *e-learning* serta kesadaran diri dari mahasiswa yang masih kurang untuk memulai menggunakan metode *e-learning* sebagai metode pembelajaran modern [7]. Penelitian tentang pengembangan media pembelajaran berbasis *e-learning* juga dilakukan oleh Ahadiyah (2016) yang menunjukkan bahwa penggunaan *e-learning* pada media pembelajaran dapat meningkatkan keaktifan siswa karena proses belajar mengajar berproses pada siswa [8]. Model CSE-ECLA digunakan untuk evaluasi *e-learning* pada penelitian Divayana (2017). Evaluasi dilakukan dari mulai dari komponen *system assessment* sampai dengan *program certification*. Terdapat standar penentu kualitas yang diukur menggunakan persentase. Hasil persentase evaluasi dibandingkan dengan standar kualitas sehingga dapat diketahui apakah

penggunaan sistem *e-learning* sudah melebihi standar kualitasnya atau belum. Dilihat dari hasil, *e-learning* dapat dikatakan berhasil karena hasil evaluasi menunjukkan nilai di atas tandar yang ditentukan baik itu pada komponen *system assessment* sampai dengan *program certification* [9].

Penelitian ini mencoba pendekatan yang berbeda dari penelitian sebelumnya yaitu dengan menggunakan metode AHP. Metode AHP adalah sebuah metode terstruktur untuk mengatur dan menganalisis keputusan yang kompleks berdasarkan pendekatan matematika dan psikologi. Dalam kasus ini, peneliti ingin mengetahui mana yang lebih efektif antara proses pembelajaran menggunakan metode tatap muka atau metode *e-learning*. Perspektif yang digunakan sebagai pengambilan keputusan menggunakan AHP pada penelitian ini dibatasi dari segi mahasiswa. Berdasarkan penelitian ini dapat diketahui proses pembelajaran mahasiswa lebih cocok menggunakan metode tatap muka atau metode *e-learning* serta hal-hal apa saja yang menjadi pertimbangan keputusan tersebut.

Penelitian mengenai *e-learning* ini dirasakan sangat penting dan sangat dibutuhkan karena suatu saat mau tidak mau pembelajaran akan mengarah pada penggunaan *e-learning*. Dengan adanya penelitian ini maka diharapkan bisa memberikan gambaran awal mengenai kesiapan mahasiswa dalam menggunakan *e-learning* serta dapat diketahui pula hal-hal apa yang perlu disiapkan dalam menghadapi era pembelajaran modern menggunakan *e-learning* di masa yang akan datang.

2. METODE PENELITIAN

Metode pada penelitian ini secara ringkas disajikan pada bagan alir sebagai berikut:

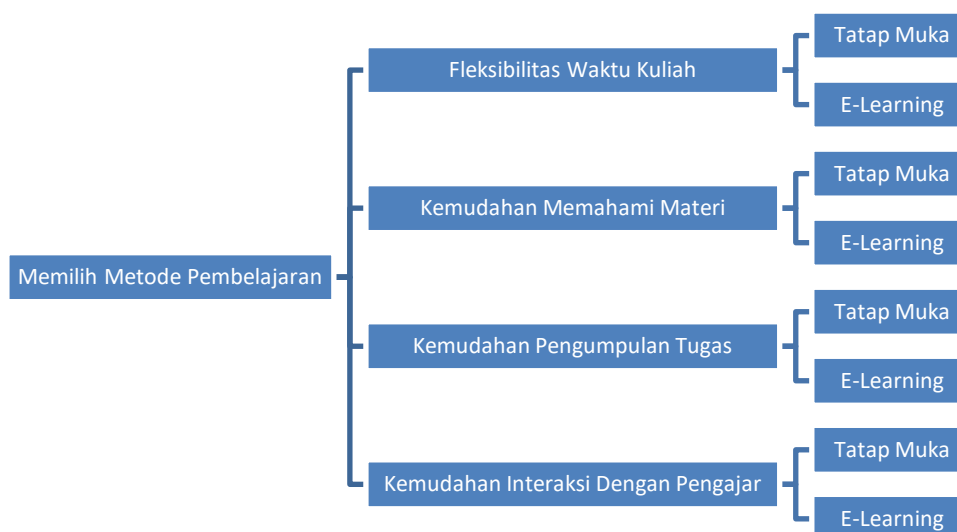


Gambar 1. Bagan Alir Penelitian

Berdasarkan Gambar 1, proses perancangan hierarki merupakan tahap awal yang selalu dilakukan bila penelitian menggunakan alat analisis AHP. Tahap berikutnya setelah rancangan hierarki, dilanjutkan merancang kuisisioner. Survei dilakukan kepada mahasiswa di delapan kelas yang berbeda di mana di kelas tersebut memadukan pembelajaran *e-learning* dan tatap muka. Kemudian dilakukan analisis AHP untuk mengetahui metode pembelajaran mana yang menjadi prioritas utama mahasiswa saat ini.

2.1 Rancangan Hierarki

Rancangan hierarki pemilihan metode pembelajaran yang dibangun menggunakan 4 kriteria yaitu fleksibilitas waktu kuliah, kemudahan memahami materi, kemudahan pengumpulan tugas dan kemudahan interaksi dengan pengajar seperti yang dapat dilihat pada Gambar 2. Terdapat dua alternatif yaitu tatap muka dan *e-learning*.



Gambar 2. Rancangan Hierark

2.2 Rancangan Kuesioner

Pada kuesioner terdapat beberapa bagian yang ditanyakan. Bagian pertama mengenai identitas (nama, jenis kelamin, jurusan/fakultas. Bagian kedua menanyakan mengenai lebih suka metode *e-learning* atau tatap muka. Bagian ketiga berupa skala likert untuk menilai metode pembelajaran yang disukai berdasarkan 4 kriteria pada Gambar 2. Bagian ke empat adalah menanyakan prioritas dari masing-masing kriteria dan bagian terakhir merupakan saran.

2.3 Sampling

Sampling yang digunakan adalah *cluster random sampling* di mana sampel diambil dari masing-masing *cluster* (kelas) sesuai dengan proporsi. Populasi pada penelitian ini adalah sebesar 237 mahasiswa dengan rincian dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Populasi Penelitian

KELAS	Mahasiswa
STATISTIKA DASAR PGSD 3-A1	42
STATISTIKA DASAR PGSD 3-A2	36
STATISTIKA DASAR PGSD 3-B1	25
STATISTIKA DASAR PGSD 3-B2	24
STATISTIKA P.IPA 5-A1	18
STATISTIKA P.IPA 5-B1	8
STATISTICS PBI 5-A1	24
STATISTICS PBI 5-A2	22
STATISTICS PBI 5-B1	15
KALKULUS PTI 1-A1	23
Total	237

Rumus Slovin digunakan untuk menghitung banyak sampel dengan tingkat kesalahan yang ditoleransi sebesar 10% [10].

$$n = \frac{N}{1+Ne^2} = \frac{237}{1+237 \times 0.1^2} = 70.33 \approx 71 \quad (1)$$

Banyak sampel yang diperoleh menggunakan rumus Slovin adalah 70.33, namun karena jumlah orang tidak mungkin desimal maka dilakukan pembulatan ke atas (*Round Up*) sehingga didapatkan sampel sebanyak 71 orang. Hasil tersebut dibagi sesuai dengan proporsi, sehingga didapatkan sampel masing-masing kelas sebagai berikut:

$$n_{\text{STATISTIKA DASAR PGSD 3-A1}} = 71 \times \frac{42}{237} = 12.58 \approx 13 \quad (2)$$

$$n_{\text{STATISTIKA DASAR PGSD 3-A2}} = 71 \times \frac{36}{237} = 10.78 \approx 11 \quad (3)$$

$$n_{\text{STATISTIKA DASAR PGSD 3-B1}} = 71 \times \frac{25}{237} = 7.49 \approx 8 \quad (4)$$

$$n_{\text{STATISTIKA DASAR PGSD 3-B2}} = 71 \times \frac{24}{237} = 7.19 \approx 8 \quad (5)$$

$$n_{\text{STATISTIKA P.IPA 5-A1}} = 71 \times \frac{18}{237} = 5.39 \approx 6 \quad (6)$$

$$n_{\text{STATISTIKA P.IPA 5-B1}} = 71 \times \frac{8}{237} = 2.40 \approx 3 \quad (7)$$

$$n_{\text{STATISTICS PBI 5-A1}} = 71 \times \frac{24}{237} = 7.19 \approx 8 \quad (8)$$

$$n_{\text{STATISTICS PBI 5-A2}} = 71 \times \frac{22}{237} = 6.59 \approx 7 \quad (9)$$

$$n_{\text{STATISTICS PBI 5-B1}} = 71 \times \frac{15}{237} = 4.49 \approx 5 \quad (10)$$

$$n_{\text{SKALKULUS PTI 1-A1}} = 71 \times \frac{23}{237} = 6.89 \approx 7 \quad (11)$$

2.4 Analisis AHP

Konsep AHP yang dipakai tidak menggunakan kuesioner tipe perbandingan dengan skala 9 seperti yang ada pada *expert choice* [11] namun, merujuk pada AHP yang telah dimodifikasi menggunakan skala *likert* yang dipelajari dari penelitian Herlina Ekawati [12]. Skala *likert* sendiri merupakan skala yang menunjukkan derajat kesetujuan terhadap suatu pernyataan. Skala *likert* berukuran ganjil misalkan 1 s/d 3, 1 s/d 5, 1 s/d 7. Skala *likert* digunakan dengan pertimbangan agar kuesionernya lebih ringkas sehingga, responden tidak malas mengisi walaupun dalam tahap analisisnya perlu mengkonversi skala *likert* menjadi skala perbandingan dengan memanfaatkan rata-rata geometri [13].

Berikut ini analisis AHP yang kami lakukan[14]:

1. Menghitung nilai Rata-Rata Geometrik

$$RG = \frac{\sum_{s=1}^k m_s}{k} \sqrt[k]{\prod_{s=1}^k s^{m_s}} \quad (12)$$

dengan

s : skor

k : skor tertinggi

m_s : banyak skor s

Rata-rata geometrik dihitung dari masing-masing kriteria dan alternatif per kriteria.

2. Menghitung nilai Selisih Terbesar

$$ST = RG_{max} - RG_{min} \quad (13)$$

RG_{max} = rata-rata geometrik yang paling besar antar kriteria/alternatif

RG_{min} = rata-rata geometrik yang paling kecil antar kriteria/alternatif

3. Menghitung Matriks Banding Berpasangan

Matriks Banding Berpasangan berukuran $f \times f$ di mana f adalah banyaknya kriteria/alternatif, dan berisi:

$$a_{ii} = 1 \quad (14)$$

Jika $RG_i > RG_j$, maka

$$a_{ij} = \frac{(RG_i - RG_j)}{ST} \times 8 + 1 \quad (15)$$

dan

$$a_{ji} = \frac{1}{a_{ij}} \quad (16)$$

Di mana i dan $j = 1, 2, \dots, f$ dan f adalah banyaknya kriteria/alternatif

4. Menghitung Matriks Normalitas

Matriks normalitas berukuran $f \times f$ juga, sambung:

$$b_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{.j}} \quad (17)$$

dan

$$a_{.j} = \sum_{i=1}^f a_{ij} \quad (18)$$

Di mana i dan $j = 1, 2, \dots, f$ dan f adalah banyaknya kriteria/alternatif

5. Menghitung Vektor Eigen

Vektor Eigen didapatkan dengan menghitung rata-rata dari masing-masing baris pada Matriks Normalitas.

$$w_i = \frac{\sum_{j=1}^f b_{ij}}{f} \quad (19)$$

6. Menghitung Lamda Maksimal

$$\lambda_{maks} = \frac{\sum_{i=1}^f \sum_{j=1}^f a_{ij} \frac{w_j}{w_i}}{f} \quad (20)$$

Di mana i dan j = 1,2, ..., f dan f adalah banyaknya kriteria/alternatif

7. CI

Consistency Index (CI) dihitung dengan rumus:

$$CI = \frac{\lambda_{maks} - f}{f - 1} \quad (21)$$

8. CR

Consistency Ratio (CR) digunakan untuk mengetahui apakah matriks perbandingan dinyatakan konsisten atau tidak. Pada f = 3 dikatakan konsisten apabila CR ≤ 5%, pada f = 4 dikatakan konsisten apabila CR ≤ 8% dan pada f ≥ 3 dikatakan konsisten apabila CR ≤ 10% [15]:

$$CR = \frac{CI}{RI} \quad (22)$$

Di mana:

RI : *Random Consistency Index*

Nilai RI bisa didapatkan dengan melihat Tabel 2.

Tabel 2. Tabel Random Consistency Index

f	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RI	0	0	0.52	0.89	1.11	1.25	1.35	1.4	1.45	1.49

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Rata-rata Geometrik

Hasil perhitungan rata-rata geometrik untuk masing-masing kriteria adalah sebagai berikut:

Tabel 3. Tabel Rata-rata Geometrik untuk masing-masing kriteria

Kriteria	Skor				Rata-rata Geometrik
	1	2	3	4	
Fleksibilitas Waktu Kuliah	28	32	8	8	1.739
Kemudahan Memahami Materi	9	7	24	36	2.908
Kemudahan Pengumpulan Tugas	35	25	7	9	1.638
Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar	4	12	37	23	2.897

Berdasarkan Tabel, 3 dapat diketahui bahwa kemudahan memahami materi menjadi kriteria dengan nilai rata-rata geometrik terbesar disusul dengan kemudahan interaksi dengan pengajar.

Tabel 4. Tabel Rata-rata Geometrik untuk masing-masing alternatif per kriteria

Kriteria	Skor					Rata-rata Geometrik
	1	2	3	4	5	
Fleksibilitas Waktu Kuliah						
Tatap Muka	0	0	11	31	23	4.123
<i>E-learning</i>	0	0	1	5	5	4.313
Kemudahan Memahami Materi						
Tatap Muka	0	0	2	26	37	4.502
<i>E-learning</i>	0	0	6	4	1	3.489
Kemudahan Pengumpulan Tugas						
Tatap Muka	1	9	5	32	18	3.701
<i>E-learning</i>	0	0	0	7	4	4.338
Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar						
Tatap Muka	0	0	2	25	38	4.517
<i>E-learning</i>	0	0	7	4	0	3.331

Berdasarkan Tabel 4, dapat dilihat bahwa pada kriteria fleksibilitas waktu kuliah dan kemudahan pengumpulan tugas, alternatif *e-learning* memiliki rata-rata geometrik yang lebih besar daripada tatap muka. Sedangkan sebaliknya pada kriteria kemudahan memahami materi dan kemudahan interaksi dengan pengajar, alternatif tatap muka memiliki rata-rata geometrik yang lebih besar daripada *e-learning*.

3.2. Selisih Terbesar

Setelah rata-rata geometrik didapatkan, dilanjutkan dengan menghitung selisih rata-rata geometrik terbesar. Hasil selisih rata-rata geometrik terbesar dapat dilihat pada Tabel 5.

Tabel 5. Tabel Selisih Terbesar

Kriteria	Nilai Tertinggi	Nilai Terendah	Selisih
Antar Kriteria	2.908	1.638	1.270
Fleksibilitas Waktu Kuliah	4.313	4.123	0.190
Kemudahan Memahami Materi	4.502	3.489	1.013
Kemudahan Pengumpulan Tugas	4.338	3.701	0.637
Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar	4.517	3.331	1.186

Berdasarkan Tabel 5, selisih terbesar antar kriteria adalah sebesar 1.27. Sedangkan selisih terbesar antar alternatif pada kriteria fleksibilitas waktu kuliah, kemudahan memahami materi, kemudahan pengumpulan tugas dan kemudahan interaksi dengan pengajar secara berturut-turut sebesar 0.19, 1.013, 0.637 dan 1.186. Nilai selisih rata-rata geometrik pada masing-masing kriteria ini selanjutnya digunakan untuk menghitung matriks banding berpasangan.

3.3 Matriks Banding Berpasangan

Tahap selanjutnya adalah menghitung matriks banding berpasangan. Hasil matriks banding berpasangan terdapat pada Tabel 6, sebagai berikut:

Tabel 6. Matriks Banding Berpasangan Antar Kriteria

Matriks Banding Berpasangan	Fleksibilitas Waktu Kuliah	Kemudahan Memahami Materi	Kemudahan Pengumpulan Tugas	Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar
Fleksibilitas Waktu Kuliah	1.000	0.120	1.639	0.121
Kemudahan Memahami Materi	8.361	1.000	9.000	1.066
Kemudahan Pengumpulan Tugas	0.610	0.111	1.000	0.112
Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar	8.296	0.938	8.934	1.000

Berdasarkan Tabel 6, diperoleh hasil sebagai berikut, pertama kemudahan memahami materi memiliki bobot 8.361 kali lebih besar dibandingkan fleksibilitas waktu kuliah. Kedua fleksibilitas waktu kuliah memiliki bobot 1.639 kali lebih besar dibandingkan kemudahan pengumpulan tugas. Ketiga kemudahan interaksi dengan pengajar memiliki bobot 8.296 kali lebih besar dibandingkan fleksibilitas waktu kuliah. Keempat kemudahan memahami materi memiliki bobot 9 kali lebih besar dibandingkan kemudahan pengumpulan tugas. Kelima kemudahan memahami materi memiliki bobot 1.066 kali lebih besar dibandingkan kemudahan interaksi dengan pengajar. Keempat kemudahan interaksi dengan pengajar memiliki bobot 8.934 kali lebih besar dibandingkan kemudahan pengumpulan tugas.

Matriks banding pasangan antar alternatif pada masing- masing kriteria disajikan pada Tabel 7- 10 sebagai berikut:

Tabel 7. Matriks Banding Berpasangan Antar Alternatif pada Kriteria Fleksibilitas Waktu Kuliah

Matriks Banding Berpasangan	Tatap Muka	<i>E-learning</i>
Tatap Muka	1.000	0.111
<i>E-learning</i>	9.000	1.000

Berdasarkan Tabel 7 diperoleh hasil pada kriteria fleksibilitas waktu kuliah, *e-learning* memiliki bobot 9 kali lebih besar dibandingkan tatap muka.

Tabel 8. Matriks Banding Berpasangan Antar Alternatif pada Kriteria Kemudahan Memahami Materi

Matriks Banding Berpasangan	Tatap Muka	<i>E-learning</i>
Tatap Muka	1.000	9.000
<i>E-learning</i>	0.111	1.000

Berdasarkan Tabel 8, diperoleh hasil pada kriteria kemudahan memahami materi, tatap muka memiliki bobot 9 kali lebih besar dibandingkan *e-learning*.

Tabel 9. Matriks Banding Berpasangan Antar Alternatif pada Kriteria Kemudahan Pengumpulan Tugas

Matriks Banding Berpasangan	Tatap Muka	<i>E-learning</i>
Tatap Muka	1.000	0.111
<i>E-learning</i>	9.000	1.000

Berdasarkan Tabel 9, diperoleh hasil pada kriteria kemudahan pengumpulan tugas, *e-learning* memiliki bobot 9 kali lebih besar dibandingkan tatap muka.

Tabel 10. Matriks Banding Berpasangan Antar Alternatif pada Kriteria Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar

Matriks Banding Berpasangan	Tatap Muka	<i>E-learning</i>
Tatap Muka	1.000	9.000
<i>E-learning</i>	0.111	1.000

Berdasarkan Tabel 10, diperoleh hasil pada kriteria kemudahan interaksi dengan pengajar, tatap muka memiliki bobot 9 kali lebih besar dibandingkan *e-learning*.

3.4 Vektor Eigen

Bobot pada masing-masing kriteria dapat dicari dengan cara menghitung rata-rata setiap baris yang ada di matriks normalitas seperti pada Persamaan 19. Hasil bobot dalam bentuk *vektor eigen* adalah sebagai berikut:

Tabel 11. Vektor Eigen Antar Kriteria

Kriteria	Vektor Eigen
Fleksibilitas Waktu Kuliah	0.060
Kemudahan Memahami Materi	0.455
Kemudahan Pengumpulan Tugas	0.045
Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar	0.439

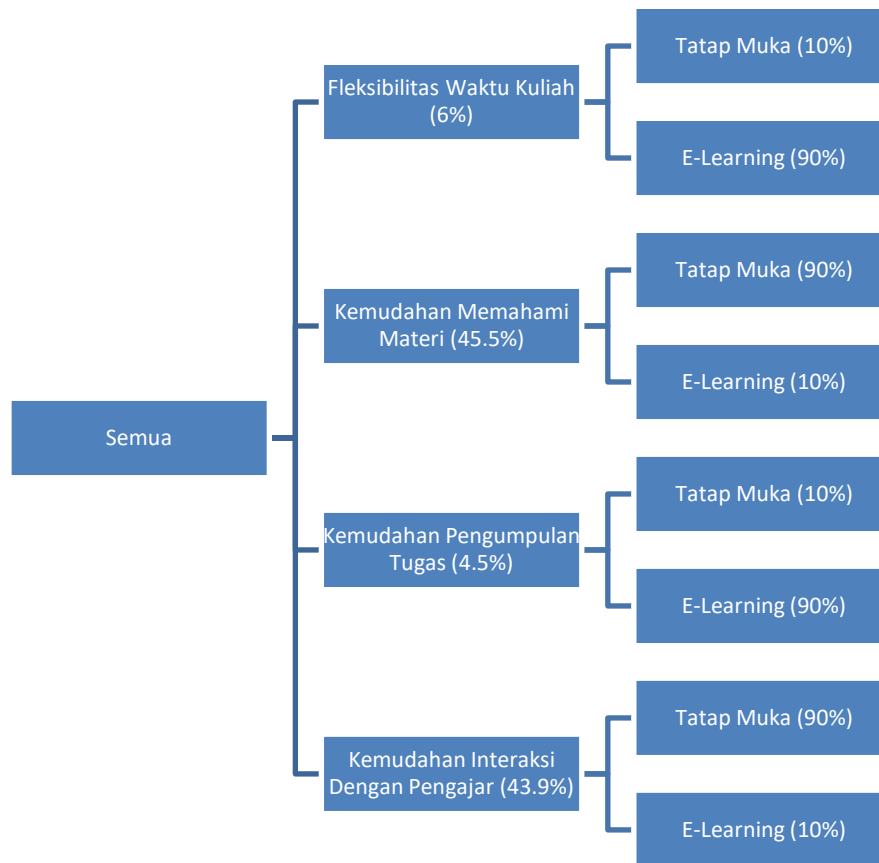
Berdasarkan Tabel 11, diperoleh hasil bahwa fleksibilitas waktu kuliah memiliki kontribusi 6% pada keseluruhan kriteria, kemudahan memahami materi memiliki kontribusi 45.5 % pada keseluruhan kriteria, kemudahan pengumpulan tugas memiliki kontribusi 4.5% pada keseluruhan kriteria dan kemudahan interaksi dengan pengajar memiliki kontribusi 43.9% pada keseluruhan kriteria. Berdasarkan hasil tersebut juga dapat diperoleh informasi bahwa kemudahan memahami materi merupakan faktor utama dalam pemilihan metode pembelajaran yaitu sebesar 45.5%, kemudian disusul oleh faktor kemudahan interaksi dengan pengajar dimana yaitu sebesar 43.9%, sementara fleksibilitas waktu kuliah dan kemudahan pengumpulan tugas memiliki kontribusi sebesar 6% dan 4.5%.

Tabel 12. Vektor Eigen Antar Kriteria

Kriteria	Nilai	
Kriteria Flaksibilitas Waktu Kuliah	Tatap Muka	0.100
	<i>E-Learning</i>	0.900
Kriteria Kemudahan Memahami Materi	Tatap Muka	0.900
	<i>E-Learning</i>	0.100
Kriteria Kemudahan Pengumpulan Tugas	Tatap Muka	0.100
	<i>E-Learning</i>	0.900
Kriteria Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar	Tatap Muka	0.900
	<i>E-Learning</i>	0.100

Berdasarkan Tabel 12 diperoleh hasil sebagai berikut, pertama pada kriteria fleksibilitas waktu kuliah besar prioritas *e-learning* adalah sebesar 90% sedangkan besar prioritas tatap muka adalah sebesar 10%. Kedua pada kriteria kemudahan memahami materi besar prioritas *e-learning* adalah sebesar 10% sedangkan besar prioritas tatap muka adalah sebesar 90%. Ketiga pada kriteria kemudahan pengumpulan tugas besar prioritas *e-learning* adalah sebesar 90% sedangkan besar prioritas tatap muka adalah sebesar 10%. Keempat pada kriteria kemudahan pengumpulan tugas besar prioritas *e-learning* adalah sebesar 90% sedangkan besar prioritas tatap muka adalah sebesar 10%.

Persentase hierarki pada masing-masing kriteria disajikan pada Gambar 3, sebagai berikut:



Gambar 3. Hierarki dengan bobot

Menurut responden berdasarkan kriteria fleksibilitas waktu kuliah, metode *e-learning* memiliki fleksibilitas waktu kuliah yang lebih baik daripada metode tatap muka. Hal tersebut juga terjadi pada kemudahan pengumpulan tugas, menurut responden metode *e-learning* lebih memudahkan pengumpulan tugas daripada metode tatap muka. Sementara itu metode tatap muka punya kelebihan dibandingkan *e-learning* yaitu ditinjau dari kemudahan interaksi dengan pengajar dan kemudahan memahami materi.

Tabel 13. Prioritas Menyeluruh

Metode	Prioritas Menyeluruh
Tatap Muka	0.815
<i>E-learning</i>	0.185

Jika *vektor eigen* dari masing-masing alternatif dikalikan dengan *vektor eigen* kriteria maka didapatkan prioritas menyeluruh. Hasil prioritas menyeluruh dapat dilihat pada Tabel 13. Berdasarkan Tabel 13 dapat dilihat bahwa saat ini mahasiswa lebih cenderung memilih metode tatap muka dengan prioritas sebesar 81.5% jika dibandingkan *e-learning* yang hanya sebesar 18.5% dengan mempertimbangkan fleksibilitas waktu kuliah sebesar 6%, kemudahan memahami materi sebesar 45.5%, kemudahan pengumpulan tugas sebesar 4.5% dan kemudahan interaksi dengan pengajar sebesar 43.9%. Hasil penelitian ini sejalan dengan Rolisca dan Achadiyah [6], dimana dengan *e-learning* memiliki kelebihan yaitu waktu kuliah menjadi lebih fleksibel atau bisa dilakukan sewaktu-waktu. Namun *e-learning* juga punya kekurangan dari segi memahami materi yang dianggap masih sulit, serta sulitnya interaksi dengan pengajar.

3.5 Mengukur Konsistensi

Konsistensi matriks banding berpasangan pada analisis AHP perlu diukur dengan cara menghitung nilai λ Maksimal, CI dan setelah itu CR. Hasil perhitungan λ Maksimal, CI dan setelah itu CR adalah sebagai berikut:

Tabel 14. Nilai Lamda Maks, CI dan CR

Kriteria	Nilai	
Antar Kriteria	Lamda Max	4.023
	CI	0.008
	CR	0.008
Kriteria Flaksibilitas Waktu Kuliah	Lamda Max	2.000
	CI	0.000
	CR	0.000
Kriteria Kemudahan Memahami Materi	Lamda Max	2.000
	CI	0.000
	CR	0.000
Kriteria Kemudahan Pengumpulan Tugas	Lamda Max	2.000
	CI	0.000
	CR	0.000
Kriteria Kemudahan Interaksi Dengan Pengajar	Lamda Max	2.000
	CI	0.000
	CR	0.000

Berdasarkan Tabel 14 dapat diketahui bahwa nilai Lamda Maksimal pada semua kriteria tidak lebih dari 5, sedangkan nilai CI serta CR pada semua kriteria sangat kecil yaitu kurang dari 1% sehingga dapat dikatakan bahwa semua matriks banding berpasangan sehingga hasil AHP dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa mahasiswa lebih memilih metode tatap muka jika dibandingkan *e-learning* karena dengan tatap muka lebih mudah memahami materi dan lebih mudah berinteraksi dengan pengajar. Namun *e-learning* juga memiliki keunggulan yaitu memudahkan pengumpulan tugas dan waktu yang fleksibel. Berdasarkan pendapat mahasiswa, alangkah lebih baik jika metode tatap muka dikombinasi dengan metode *e-learning* di mana penyampaian materi tetap menggunakan tatap muka dan pengumpulan tugas menggunakan *e-learning* sehingga pembelajaran bisa menjadi optimal.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo yang telah mendanai riset ini melalui riset internal. Tak lupa kami ucapkan terima kasih juga kepada Angga Dwi Mulyanto, M.Si., Dosen di Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang yang telah bersedia berdiskusi banyak mengenai *Analytical Hierarchy Process* (AHP).

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Yamasari, "Fasilitas Evaluasi yang Menggabungkan Pengukuran, Bimbingan dan Penilaian dalam Sistem *e-learning*," *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika Dan Sains*, vol. 15, no. 1, 2008.
- [2] S. P. Suparto, "Evaluasi Program *E-learning* Bagi Petugas Lapangan," *Cakrawala Pendidikan*, vol. 12, no. 1, pp. 112-128, 2012.
- [3] A. Sutedjo, "Implementasi dan Evaluasi Pembelajaran *E-learning* Pada Mata Kuliah Geografi Transportasi dan Komunikasi Mahasiswa yang Memprogram di Semester Gasal Tahun Akademik 2012/2013," *Jurnal Geografi*, vol. 11, no. 21, pp. 51-63, 2013.
- [4] N. S. Hanum, "Keefektifan *E-learning* Sebagai Media Pembelajaran (Studi Evaluasi Model Pembelajaran *E-learning* SMK Telkom Sandhy Putra Purwokerto)," *Jurnal Pendidikan Vokasi*, vol. 3, no. 1, pp. 90-102, 2013.
- [5] T. R. Usaheni dan E. Fahmi, "Evaluasi Tingkat Kematangan *E-learning* Berdasarkan *E-learning* Maturity Model (eMM) Di Universitas Riau," *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, vol. 2, no. 1, 2013.
- [6] R. U. C. Rolisca dan B. N. Achadiyah, "Pengembangan Media Evaluasai Pembelajaran dalam Bentuk Online Berbasis *E-learning* Menggunakan Software Wondershare Quiz Creator Dalam Mata Pelajaran Akuntansi

- SMA Brawijaya Smart School (BSS),” Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, vol. 12, no. 1, pp. 41-48, 2014.
- [7] Felix, “*Evaluasi Penerapan E-learning Di Jurusan Akuntansi Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Surabaya*,” *Calypra: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya*, vol. 3, no. 1, pp. 1-14, 2014.
- [8] R.E.I. Ahadiyah, "Pengembangan Media Pembelajaran berbasis *E-learning* Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Di SMK Negeri 3 Surabaya", vol 05 No. 3, pp.1005-1012, 2016.
- [9] D. G. H. Divayana, “*Evaluasi Pemanfaatan E-learning Menggunakan Model CSE-UCLA*,” *Cakrawala Pendidikan*, vol. 34, no. 2, pp. 280-289, 2017.
- [10] L. Martino, D. Luengo and J. Miguez, *Independent Random Sampling Methods*, Springer, 2018.
- [11] Expert Choice, “Expert Choice,” Expert Choice, 2018. [Online]. Tersedia: <https://www.expertchoice.com/>. [Diakses 2018 October 17].
- [12] H. Ekawati, *Penentuan Prioritas Mahasiswa Dalam Memilih Simcard Prabayar GSM Menggunakan Analytical Hierarchy Process (AHP) (Studi Kasus di Universitas Brawijaya)*, Malang: Universitas Brawijaya, 2006.
- [13] L. Rensis, *A Technique for the Measurement of Attitudes*, New York: New York University, 1932.
- [14] L. G. Bruce, E.A. Wasil, J.M. Alexander and P.T Harker, *The Analytic Hierarchy Process: Applications and Studies*, Springer Science & Business Media, 2012.
- [15] T. L. Saaty, *Fundamentals of Decision Making and Priority Theory with the Analytic Hierarchy Process*, Pittsburg: RWS Publications, 1994.